

## Aggiornamento ...

### **Software Aurora Borealis: ultime 13 licenze disponibili a 30,00 euro**

AVVERTENZE: PER INSTALLARE CORRETTAMENTE IL SOFTWARE E' NECESSARIO AVERE UN COMPUTER CON LE SEGUENTI CARATTERISTICHE PRESTAZIONALI MININIME:

- Processore: Pentium o superiore (Pentium III-IV/Core2 o Athlon/Athlon64 "raccomandato)
- RAM: 32 MB minimo (128 MB o pi<sup>1</sup> sono raccomandati, per grandi database di finali sono necessari 512/768 MB, Aurora Borealis pu<sup>2</sup> usare fino a 2GB di RAM)
- Sistema Operativo: Windows 2000, XP, 2003, Vista, Seven (7) (no WinNT/98/ME!)
- CD/DVD-ROM (per installazione da CD/DVD)
- 15 Mb su HDD per l'installazione minima, fino a 3,5 Gb su HDD per l'installazione completa di database inclusi. (Nota: Ulteriori database non compresi, richiedono ulteriore spazio).

IL PROGRAMMA E' ATTIVABILE CON CHIAVE ESCLUSIVAMENTE SU UN SOLO PERSONAL COMPUTER.

IN FASE DI INSTALLAZIONE E' POSSIBILE CREARE E SALVARE UN FILE DI TESTO CHE PERMETTE LA REINSTALLAZIONE DEL SOFTWARE SOLO SUL COMPUTER ORIGINARIO.

**E' INTESO CHE L'ATTIVAZIONE DEL PROGRAMMA POTRA' AVVENIRE SOLO IN PRESENZA DI UNA CONNESSIONE ALLA RETE INTERNET.**

---

---

La FID ha completato le procedure di acquisizione dei diritti del software Aurora Borealis, con undici differenti specialità di gioco (italiana, internazionale, brasiliana, frisone, canadese, ecc.).

In attesa che il Consiglio Federale definisca e deliberi il costo del programma, lo stesso può essere prenotato al costo promozionale di 30,00 € per le prime 50 ordinazioni!

Le copie potranno essere prenotate contattando la segreteria federale, versando l'importo tramite assegno circolare o bancario non trasferibile intestato alla FID o tramite versamento sul c.c.p. 38300968 (Codice IBAN IT16U076 0104 8000 0003 8300 968) intestato a Federazione Italiana Dama, Largo Lauro de Bosis 15, 00135 Roma (*sul bollettino dovrà essere indicata chiaramente la causale del versamento*)

, ed indicando l'indirizzo in cui si chiede di ricevere i due dvd e specificando l'indirizzo e-mail per la successiva ricezione della chiave di registrazione on-line.

Una sintesi delle principali caratteristiche del programma (a cura del maestro Pierluigi Perani):

1. con questo programma Ã© possibile giocare con 11 tipi di gioco ognuno con le proprie rispettive regole: Dama Russa, Inglese, Brasiliana, Americana, Italiana, Ceca, Internazionale, Spagnola, Frisona, Spantsiretti (8\*10) e Canadese. E' interessante notare che cambiando tipo di gioco e passando ad uno con ugual numero di caselle, ad esempio 64 caselle italiano a 64 caselle inglese, la partita in esecuzione non Ã¨ cancellata, ma adattata e tradotta nel gioco scelto. Immaginatevi l'utilitÃ per chi si vuole cimentare nelle diverse specialitÃ , oppure per coloro che hanno testi inglesi
2. il programma consente di scegliere diversi tipi di forza, cosa di non poco conto se pensiamo al principiante che si avvicina al gioco e che impostando un livello basso potrebbe anche avere la soddisfazione di vincere. Inoltre potendo utilizzare differenti motori tra cui il king, la forza di gioco Ã¨ la stessa del king
3. Aurora Borealis ha un potente sistema di ricerca che presenta una semplicitÃ d'uso incredibile; si possono fare ricerche partendo da una posizione (funzione presente in sage ma non nel king). Esiste anche l'opzione \*Capovolgi\* che, se attivata, permette le ricerche sulle posizioni a colori invertiti
4. possibilitÃ di aprire piÃ¹ di una partita contemporaneamente
5. importa dal testo -- Opzione che consente l'inserimento manuale di righe di commento sulle mosse della partita riportata sullo schermo oppure inserire le varie mosse stesse. Una applicazione pratica potrebbe essere la seguente: tramite il Blocco Note o Word,

aprire un pdn di partite giocate, evidenziare tutto il corpo della partita e memorizzare nella clipboard (copia), poi in Aurora attivare l'opzione e incollare il tutto nella schermata, infine cliccare su Importa. Nella schermata "Importa dal testo" possiamo inserire manualmente tutti i commenti che si desiderano. Tutto ciò che è immesso entro la schermata, rimane in memoria fino a quando non sarà sostituito da qualcos'altro

6. importante da notare la possibilità di indicare al programma di creare i file pdn delle partite utilizzando i cosiddetti tags (cioè le intestazioni White -- Black -- Result ecc...) tradotti nel formato italiano come i file pdn utilizzati dal programma Sage Draughts in modo di consentire ai giocatori utenti di differenti programmi lo scambio facilitato dei database. Inoltre i formati pdn in italiano risultano di facile comprensione per chi mostra poca dimestichezza con le lingue straniere

7. \*Connetti a Damiera Elettronica\* E' una opzione particolare del programma che permette la connessione elettronica del pc con delle damiere elettroniche in commercio (vedi [\\*http://aurora.shashki.com/images/pic/edb.jpg\\*](http://aurora.shashki.com/images/pic/edb.jpg)). In tal modo si gioca direttamente sulla damiera elettronica. Oggi non viene utilizzata, ma in futuro si potrebbe pensare di acquistare le damiere, in tal modo si potrebbe ad esempio evitare di trascrivere le partite nei campionati poiché sarebbe automatizzato

8. possibilità di diversi tipi di esportazione:

il formato Rtf non è invece sovrascrivibile; per partite diverse occorrono nomi diversi.

Il formato Html è utile per pubblicazioni in internet. Sono previsti due formati, il plain html e il JS html (Java Script) completo di animazione dei pezzi. Con la procedura di creazione html sono creati un file di nome xxx.htm e una cartella xxx.files correlati tra loro e con la cartella dei grafici pics. Affinché il formato html sia visibile su internet occorre effettuare l'upload (cioè spedire i file o le cartelle sul sito che ospita le pagine web) di tutti e tre le parti. Notare che nella cartella xxx.files è stato creato anche il file pdn.

Interessante Ã la pubblicazione html multipla cioÃ , convertire piÃ<sup>1</sup> partite insieme nel formato html se qualcuno ha visitato il mio sito avrÃ visto l'utilitÃ di questa funzione: oggi sono in linea tutte le partite dell'assoluto e possono essere visualizzate mosse per mosse ecc.